

# GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS (SCRUM SCRUMBAN)

**RED LEARNING**  
Formamos para crecer

**Curso**  
Modalidad  
Autoinstruccional

**26**  
HORAS

# INTRO-DUCCIÓN

En la actualidad, la gestión ágil de proyectos es necesaria como respuesta a los mercados actuales ya que tiene como objetivo dar garantías a las demandas del valor, reducción del tiempo de desarrollo, agilidad y fiabilidad de las mismas. En ese sentido, la metodología Scrum está especialmente indicada para proyectos en entornos complejos donde se necesita obtener resultados prontamente, donde los requisitos son cambiantes o poco definidos, donde la innovación, la competitividad, la flexibilidad y la productividad son fundamentales.

Esta formación te permitirá entonces, resolver situaciones rápidamente, identificar y solucionar ineficiencias sistemáticamente, y, asimismo, establecer un proceso de aprendizaje basado en el equipo y su capacidad para tomar decisiones de forma consensuada y enfocada a resultados. Dicho de otro modo, capacitado para gestionar sus proyectos mediante la

metodología SCRUM, de forma ágil para mejorar la satisfacción de los clientes. Scrum forma parte de los métodos ágiles, y ha sido utilizado por grandes empresas, con muy buenos resultados; que han aparecido como alternativa a los métodos clásicos de gestión de proyecto, trabajo en equipo e ingeniería ya que a través de esta metodología, se aplican de manera regular un conjunto de mejores prácticas para trabajar en equipo y obtener el mejor resultado posible de un proyecto basándose en el principio ágil de desarrollo iterativo e incremental.

*\*Todos los programas autoinstruccionales son evaluados a través de un test modular más un test final*

## Objetivo General

Utilizar las herramientas más habituales que rodean a Scrum, mediante la comprensión de los fundamentos de los métodos ágiles, sus principios de planificación y las etapas de ejecución, para su aplicación en la propia realidad organizacional en la que se desempeña cada alumno.

## DESTINATARIOS

Dirigido a profesionales con formación tecnológica y en sistemas TI; como ingenieros informáticos, programadores, desarrolladores, ingenieros de softwares, y profesiones afines, que deseen conocer el marco de trabajo ágiles y adaptar sus actuales procesos de trabajo para favorecer la implementación de las técnicas de Scrum





# CONTENIDOS

## Proyectos y de Gestión de Proyectos Ágil

### MÓDULO 1

#### OBJ. ESPECÍFICO

Conocer, desde un punto de vista teórico, la metodología y componentes de Scrum y Scrumban como una metodología de Gestión de Proyectos Ágil.

#### HORAS

16 horas

#### CONTENIDOS

Agile Framework  
Principios básicos y valores de una metodología ágil.  
Gestión Ágil del Conocimiento  
Introducción a Scrum: qué es, principios básicos, desventajas, roles.  
Diferencias entre Scrum y una metodología tradicional  
El equipo Scrum  
Eventos  
Product backlog y el refinement meeting  
Sprint backlog y sprint planning meeting  
Ejemplo de uso del tablero o pizarra de tareas (Scrum Taskboard)  
Introducción a Scrumban: sus principios y aplicabilidad  
Estrategias de Scrumban  
Herramientas para la gestión ágil



**MÓDULO FINAL****Taller SCRUM****OBJ. ESPECÍFICO**

Aplicar las herramientas más habituales atinentes a la metodología Scrum, para poder ejecutarlas posteriormente en su contexto laboral.

**HORAS**

10 horas

**ACTIVIDAD FINAL****TEST GLOBAL**

Desarrollo de un Taller más un test global para afianzar los contenidos abordados.



**RED LEARNING**  
*Formamos para crecer*